

**#experimental #music
#fluxus #performance #art**

5.7.

Hildesheimer Wallungen
22 Uhr. Start: Am Kehrriederturm

7.7.

Roemer- und Pelizaeus-Museum
20 Uhr

Mitwirkende • Martyna Baginski • Marc Bayer •
Vital Demeyere • Seok-Min Kang • Jakob Müller •
Valentin Penninger • Lina Roß • Nick Tlusty •



Leitung • Alan Fabian • Jan Hellwig • Matthias Rebstock

Eine Produktion des Instituts für Musik und Musikwissenschaft der Stiftung Universität Hildesheim

Mit freundlicher Unterstützung der Kulturförderung der Stadt Hildesheim



22:00 Treffen am
Kehrwiederturm

22:10

Weg zur **JVA** –
Publikum sammelt
Sounds bei der
Dosenperformance

22:30

Flux-
perimental-
Music 1 -
Publikums-
improvisation
an der JVA

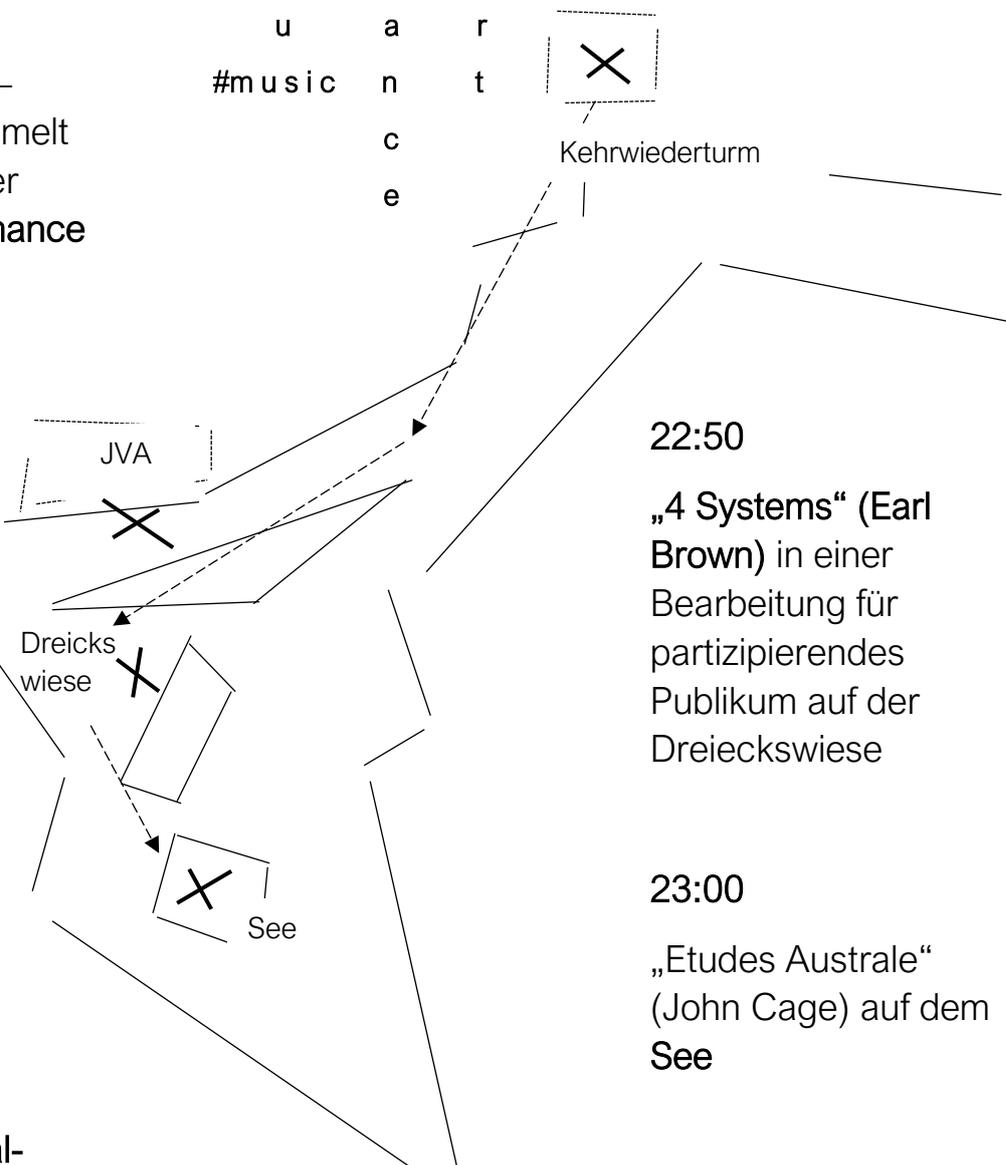
22:40

Fluxperimental-
Music 2
Improvisation
mit
Instrumenten
und Blow-
Samplern

p
e
r

f
l
o
r

#experimental
u
a
r
#music
n
t
c
e



22:50

„4 Systems“ (Earl
Brown) in einer
Bearbeitung für
partizipierendes
Publikum auf der
Dreieckswiese

23:00

„Etudes Australe“
(John Cage) auf dem
See

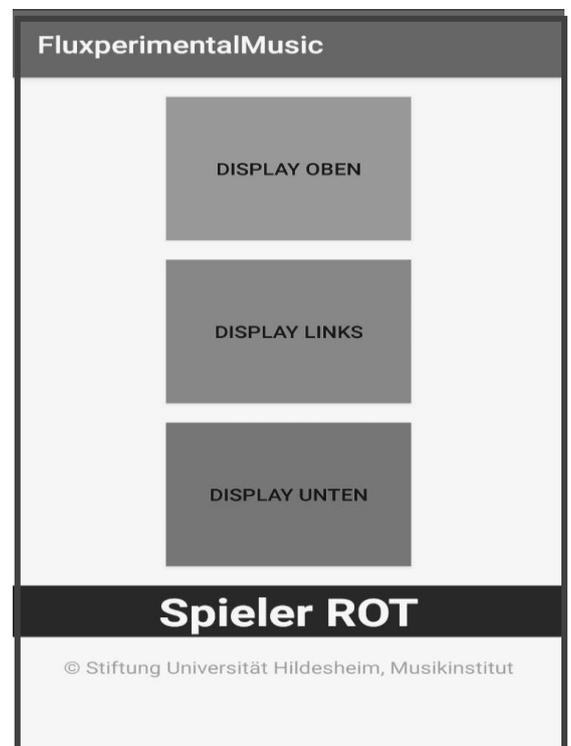
Anleitung für die Fluxperimental-App

0. Nur für Android-Smartphones, NICHT für iPhones!
1. Lade mit diesem QR-Code oder dieser URL <https://www.uni-hildesheim.de/index.php?id=20633> die FluxperimentalMusic-App herunter



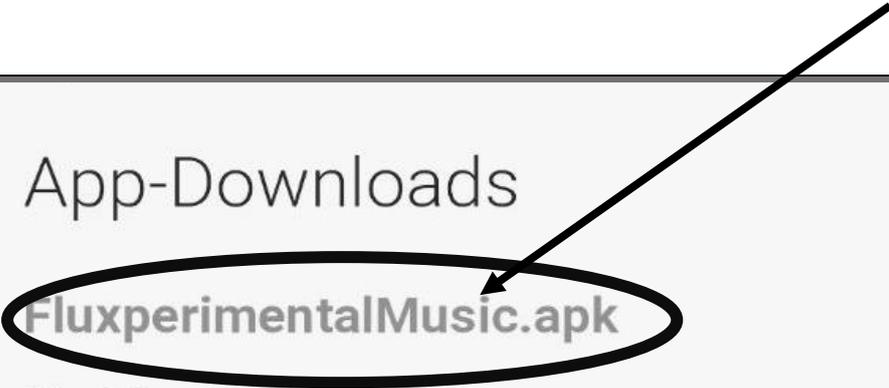
2. Wie du hier siehst, hat die Bedienungsoberfläche drei grüne Schaltflächen
3. Durch Gedrückthalten einer Schaltfläche kannst du bis zu 10 Sekunden Klang aufnehmen. Drückst du wieder, nimmst du neu auf.
4. Schüttel dein Smartphone und du hörst, was du aufgenommen hast: Halt dabei dein Phone mit dem Display nach oben u. es erklingt, was du mit der obersten Schaltfläche aufgenommen hast; das entsprechend für "Display zur Seite links": mittlere Schaltfläche bzw. "Display nach unten": unterste Schaltfläche.

5. Du kannst das Abspielen der Aufnahme jederzeit stoppen, indem du in ca. 1 cm Entfernung über den obersten Teil deines Smartphones streichst
6. Auf dem Weg zum Ort der Publikums-Performance werden dir Dosengeräusche angeboten: nimm auf, was Dir gefällt!
7. Die App zeigt dir, welche Spieler-Farbe Du hast (rot, grün od. blau).
8. Sobald du auf der Leinwand ein Rechteck in deiner Farbe siehst, zeigst du mit deinem Phone mit ausgestrecktem Arm und mit Schwung darauf (links unten, Mitte oben, rechts unten)



App-Downloads

FluxperimentalMusic.apk



Disclaimer:

Mit dem Download der App auf dieser Seite erklären Sie sich mit den untenstehenden Nutzungsbedingungen einverstanden, d.h. Sie haben damit untenstehende Information zur Nutzung der Musikapp und zum Haftungsausschluss zur Kenntnis genommen und sind bereit, unter diesen Bedingungen die App kostenfrei auf das eigene Smartphone herunterzuladen und zu nutzen.

Nutzungsbedingungen der Stiftung Universität Hildesheim:

Für Schäden, die durch die unsachgemäße Benutzung während der Bedienung der Apps entstehen, übernimmt der Programmierer keine Haftung. Weiterhin ist die Haftung für Schäden an Soft- oder Hardware oder Vermögensschäden, die durch das Benutzen des Programms entstehen, ausgeschlossen, es sei denn, diese beruhen auf einem grob fahrlässigen oder vorsätzlichen Handeln der Universität